

Date: 2024/11/21

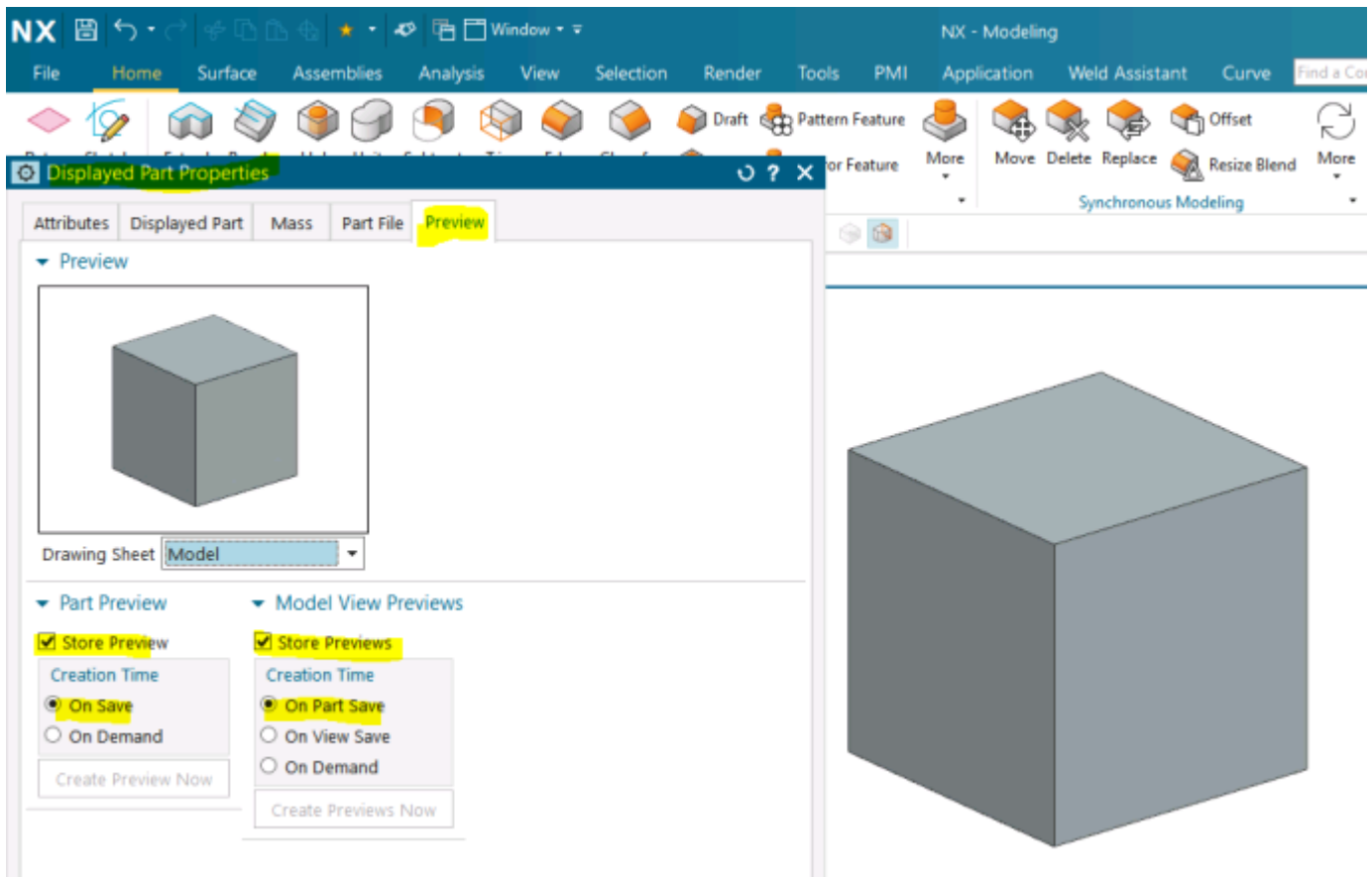
NX Tips

1. 如何去除模型的預覽

使用者在零件檔案中建立了 3D 模型的圖像。他們只想在視窗資源管理器預覽中顯示該零件檔案的繪圖。有沒有辦法刪除 NX 零件檔案中的 3D 模型預覽？

Solution

預覽的儲存在 NX 中透過「檔案屬性預覽標籤」中的物件屬性進行控制，並且在將零件儲存在 NX 中時會建立預覽。



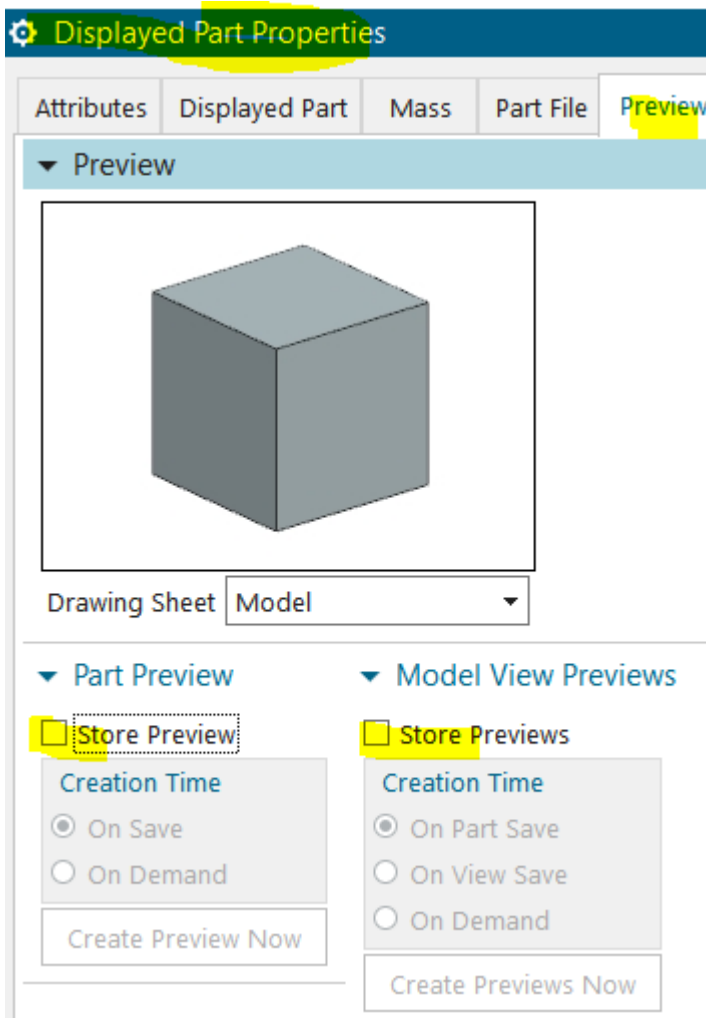
Date: 2024/11/21

NX Tips

Solution

若要顯示工程圖而非 3D 模型，且預覽選項不會顯示在 Windows 資源管理器中，請執行下列步驟；

1. 前往繪圖應用程式並開啟要在預覽中顯示的工程圖。開啟“屬性預覽”並關閉“零件預覽”和“模型檢視預覽”的“商店預覽”選項，然後選擇“確定”

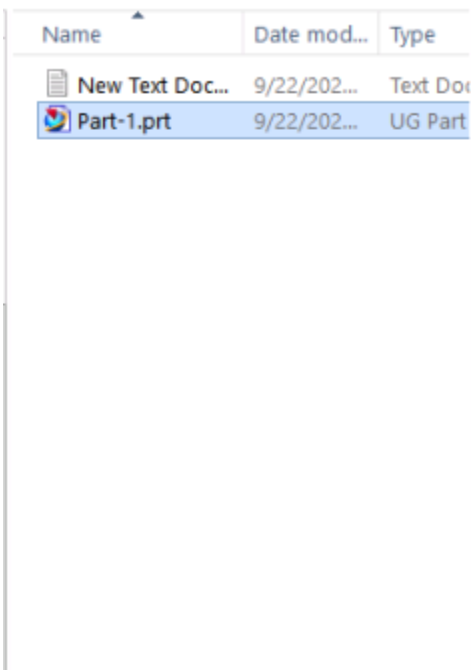


Date: 2024/11/21

NX Tips

Solution

2. 儲存零件，以便刪除所有現有預覽，包括 3D 模型預覽。
- 此時，Windows 資源管理器中將無法預覽該元件。



No preview available.

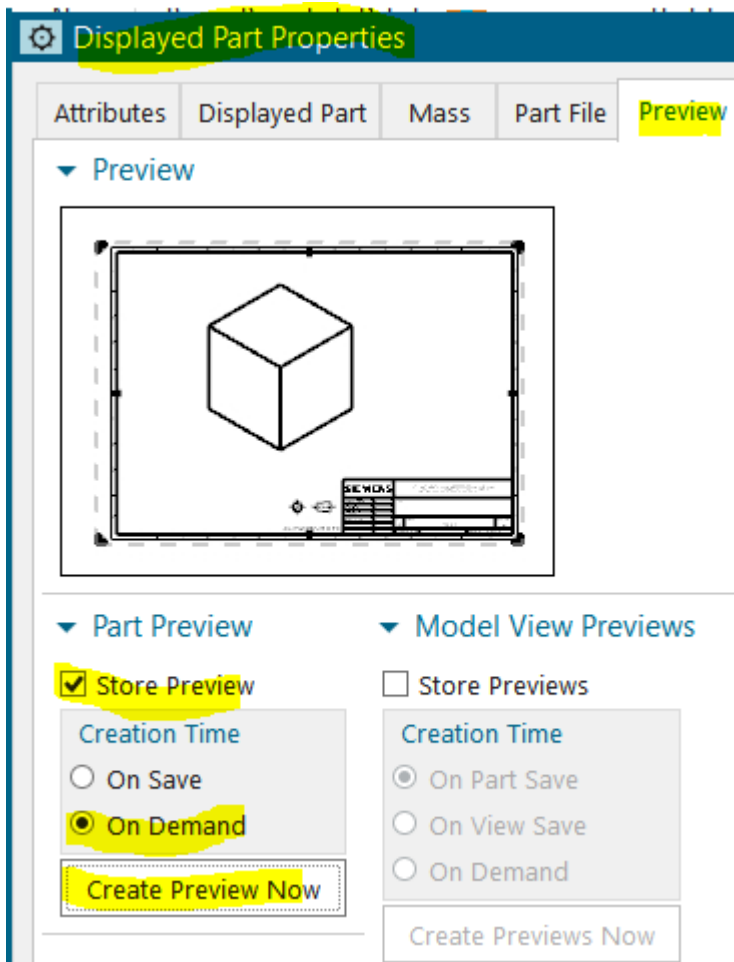
Date: 2024/11/21

NX Tips

Solution

3. 返回“屬性預覽”，找到“零件預覽”選項，然後開啟“商店預覽”、“按需”，同時選擇“立即建立預覽”以顯示將顯示的預覽。

可選：將“模型視圖預覽”的“商店預覽”選項保留為關閉狀態。





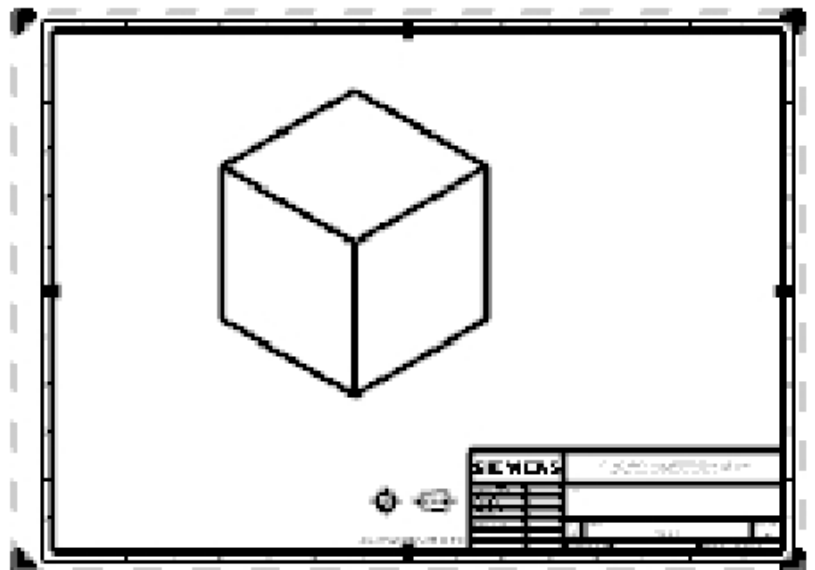
Date: 2024/11/21

NX Tips

Solution

4. 儲存零件以便重新建立預覽。
5. 在 Windows 資源管理器中選擇零件，請注意預覽現在是工程圖紙，並且沒有選項可以更改為 3D 模型和工程圖。

Name	Date mod...	Type
 Part-1.prt	9/22/202...	UG Part
 New Text Doc...	9/22/202...	Text Doc



Notes

將「建立時間」選項切換為「按需」將避免下次在沒有顯示工程圖的情況下儲存該零件時意外地重新建立該零件的 3D 模型視圖預覽

Date: 2024/11/21

NX Tips

2. 如何在後處理輸出中取得切割長度

您可以使用下面的 mom 變數來取得操作的切割長度。

`::mom_operation_info(::mom_operation_name, 刀具路徑_長度)`

下面的腳本可以直接在後配置器中使用來取得切割長度值：

```
LIB_GE_command_buffer_edit_append MOM_end_of_program_LIB END_OF_PROGRAM toolpathlength _toolpathlength

#-----

proc toolpathlength {} {

#-----

MOM_output_literal "Toolpath Length= ::mom_operation_info(::mom_operation_name,toolpath_length)"

}
```